

Volcán de bicarbonato

Pregunta guía: ¿por qué la mezcla sube y se desborda sola?

Nombre: _____ Fecha: ____ / ____ / ____

MATERIALES

- ☐ 3 cucharadas de bicarbonato
- ☐ 1 vaso de vinagre
- ☐ colorante o jugo de remolacha
- ☐ 1 gota de detergente
- ☐ botellita o vaso alto
- ☐ una bandeja para el desastre

MI HIPÓTESIS

Antes de mezclar: ¿qué crees que va a pasar?

PASO A PASO

1. Pon el bicarbonato en el fondo de la botella.
2. Echa el colorante y el detergente.
3. Vierte el vinagre de golpe y retira la mano.
4. Cuenta en voz alta cuántos segundos dura la espuma.

La espuma duró _____ segundos.

DIBUJA LO QUE VISTE

PRUEBA OTRA VEZ CAMBIANDO UNA SOLA COSA

Qué cambié	Qué cambió en la espuma

Diario del frijol: 10 días

Pregunta guía: ¿qué necesita la semilla para volverse planta?

Nombre: _____ Empecé el: ____ / ____ / ____

Prepara tres vasos: ① algodón húmedo al sol • ② algodón húmedo en un armario oscuro • ③ algodón seco al sol. Mide el vaso ① todos los días y anota qué ves en los otros dos.

Día	Altura (cm)	Qué vi en el vaso ①	② oscuro / ③ seco
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

EL DÍA 10, ¿QUÉ VASO CRECIÓ MÁS? ¿POR QUÉ?

.....

.....

¿Flota o se hunde?

Pregunta guía: ¿el objeto más pesado siempre se hunde?

Nombre: _____ Fecha: ____ / ____ / ____

Llena un barreño con agua. Antes de soltar cada objeto, marca tu predicción. Después pruébalo y marca el resultado. **F = flota • H = se hunde**

Objeto	Mi predicción	Resultado	¿Acerté?
Moneda	F H	F H	☐
Corcho o tapita	F H	F H	☐
Piedra pequeña	F H	F H	☐
Hoja de árbol	F H	F H	☐
Naranja entera	F H	F H	☐
Naranja pelada	F H	F H	☐
Cuchara de metal	F H	F H	☐
Bolita de papel	F H	F H	☐
_____	F H	F H	☐
_____	F H	F H	☐

¿LA NARANJA CAMBIÓ SIN SU CÁSCARA? ¿QUÉ TE ENSEÑA ESO?



Búsqueda del tesoro en la naturaleza

Pregunta guía: ¿cuántas cosas distintas caben en un patio?

Nombre: _____ Dónde busqué: _____

Una hoja más grande
que tu mano

☐

Algo que da sombra

☐

Una piedra muy lisa

☐

Tres semillas diferentes

☐

Un bicho con más de 4
patas

☐

Algo que suena con el
viento

☐

Una flor cerrada

☐

Algo rugoso y algo suave

☐

Una casa de bicho (nido,
telaraña, agujero)

☐

Dos hojas del mismo
color, formas distintas

☐

Algo que la lluvia cambió

☐

Elección libre:

☐

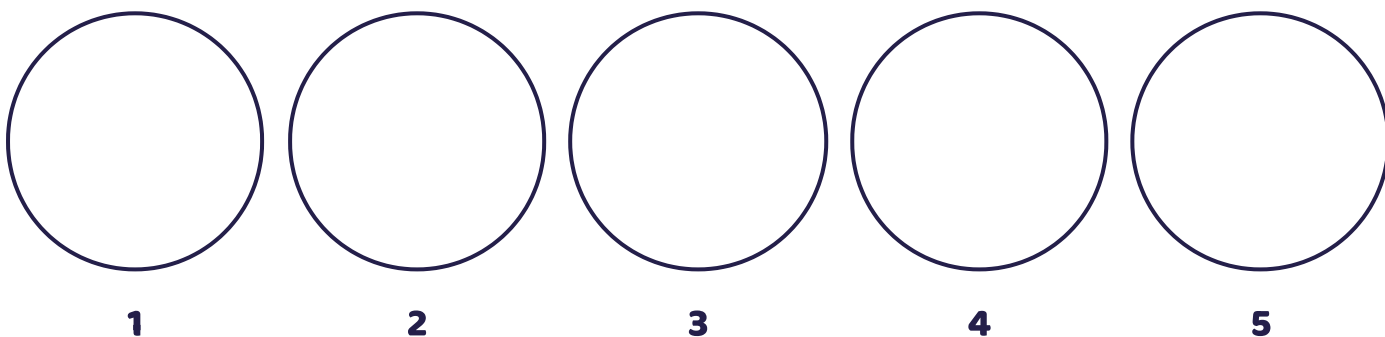
EL HALLAZGO MÁS RARO DEL DÍA FUE...

El ciclo del agua

Pregunta guía: ¿cuántas veces el agua que bebiste hoy ya fue lluvia?

Nombre: _____ Fecha: ____ / ____ / ____

Escribe el nombre de cada etapa en la línea, pinta las burbujas y dibuja flechas mostrando hacia dónde va el agua. Palabras: **evaporación • condensación • precipitación • infiltración • escurrimiento**



DIBUJA EL CICLO COMPLETO A TU MANERA: SOL, NUBE, LLUVIA, RÍO Y MAR

EXPERIMENTO DE 1 HORA

Pon un recipiente con un dedo de agua al sol, tapado con film plástico. Vuelve en 1 hora: ¿qué apareció debajo del plástico? ¿Qué etapa del ciclo acabas de ver?

Registro del clima: una semana

Pregunta guía: ¿se puede predecir el clima de mañana mirando tus datos?

Nombre: _____ Semana del: ____ / ____ al ____ / ____

Día	Marca el clima	Temperatura	Ropa que necesité usar
Lunes	sol · nube · lluvia · viento	____ °C	
Martes	sol · nube · lluvia · viento	____ °C	
Miércoles	sol · nube · lluvia · viento	____ °C	
Jueves	sol · nube · lluvia · viento	____ °C	
Viernes	sol · nube · lluvia · viento	____ °C	
Sábado	sol · nube · lluvia · viento	____ °C	
Domingo	sol · nube · lluvia · viento	____ °C	

GRÁFICO DE LOS DÍAS DE SOL Y DE LLUVIA



MI PREDICCIÓN PARA MAÑANA

Escríbela hoy y compruébala mañana.

.....

.....

.....



Partes de la planta: cortar y pegar

Pregunta guía: ¿qué parte de una planta comiste hoy?

Nombre: _____ Fecha: ____ / ____ / ____

1. DIBUJA UNA PLANTA DEL PATIO

Dibuja la raíz debajo de la línea y el resto por encima.



2. PEGA CADA NOMBRE EN SU LUGAR

sujeta la planta en la tierra

lleva el agua hacia arriba

hace el alimento con la luz del sol

atrae a las abejas

guarda la semilla

se vuelve una planta nueva

✂ RECORTA LAS ETIQUETAS

raíz

tallo

hoja

flor

fruto

semilla

Torre de densidad por capas

Pregunta guía: ¿por qué los líquidos no se mezclan aunque estén en el mismo vaso?

Nombre: _____ Fecha: ____ / ____ / ____

1. PREDICE EL ORDEN (1 = FONDO)

Líquido	Predicción	Real
Miel		
Detergente		
Agua con colorante		
Aceite		
Alcohol con colorante		

2. AHORA PRUEBA OBJETOS PEQUEÑOS

Suelta una uva, una tapita y un clip. ¿En qué capa se quedó cada uno?

.....

.....

.....

.....

3. DIBUJA Y NOMBRA LAS CAPAS

[illegible]

CONCLUSIÓN EN UNA FRASE

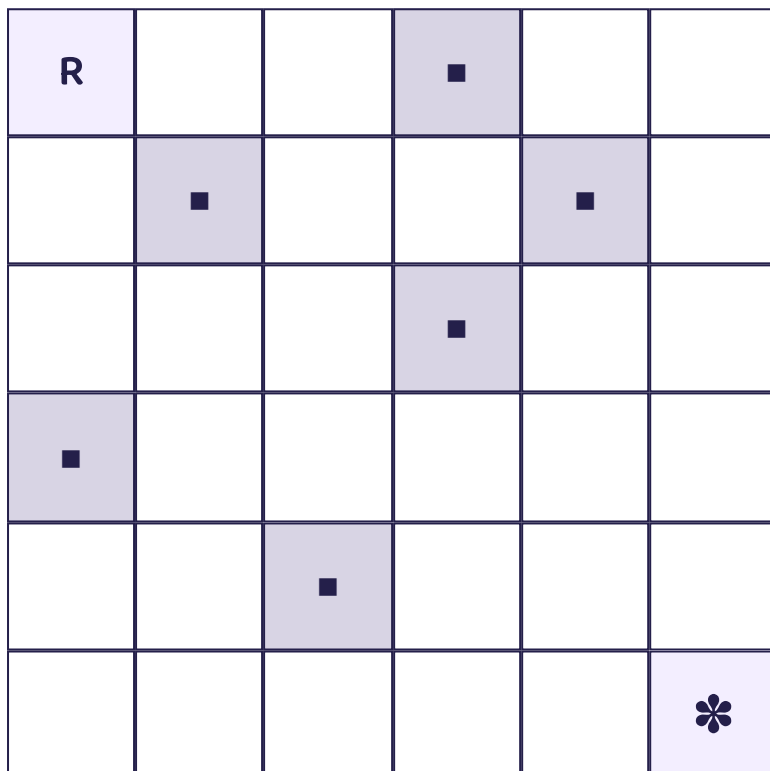
Usa la palabra **densidad**.

Código sin pantalla: cuadrícula de flechas

Pregunta guía: ¿puedes llegar a la flor con menos flechas que en el primer intento?

Nombre: _____ Fecha: ____ / ____ / ____

El robot empieza en **R** y tiene que llegar a la flor 🌸. Avanza una casilla por flecha y no puede pasar por las piedras (■). Escribe la secuencia en las cajas de abajo y luego pruébala con el dedo.



INTENTO 1 — UNA FLECHA POR CAJA

Usé _____ flechas. ¿Funcionó? ☐ sí ☐ no

INTENTO 2 — EL CAMINO MÁS CORTO

Esta vez usé _____ flechas.

DESAFÍO

Dibuja dos piedras nuevas en la cuadrícula y pide a un adulto que lo resuelva.



Mi primer algoritmo

Pregunta guía: ¿qué pasa si cambias dos pasos de lugar?

Nombre: _____ Fecha: ____ / ____ / ____

Un algoritmo es una receta: pasos en el orden correcto. Escribe o dibuja cómo se cepillan los dientes, un paso por caja. Después un adulto hace **exactamente** lo que está escrito — nada más.

1

2

3

4

5

6

¿QUÉ PASO FALTÓ?

.....
.....

CAMBIÉ EL 2 POR EL 4. ¿QUÉ SALIÓ MAL?

.....
.....

Pregunta guía: ¿cómo dibuja curvas una pantalla usando solo cuadraditos?

Nombre: _____ Fecha: ____ / ____ / ____

Crea una leyenda de colores, pinta el dibujo cuadradito por cuadradito y escribe el **código de la fila** al lado: cuántos píxeles de cada color, en orden (ej.: 3 blancos, 2 violetas, 3 blancos).

LEYENDA  = _____  = _____  = _____  = _____

A full-page sheet of white graph paper with a light gray grid. The grid consists of small squares, approximately 1 cm by 1 cm each. There are 20 columns and 20 rows of squares, creating a total of 400 square units. The grid lines are thin and evenly spaced, covering the entire area of the page except for a small margin at the top.

CÓDIGO DE CADA FILA

[illegible]

Tu nombre en binario

Pregunta guía: ¿cómo escribe todo la computadora usando solo dos símbolos?

Nombre: _____ Fecha: ____ / ____ / ____

Cada letra tiene un número: A = 1, B = 2, C = 3... Z = 26. Para escribirla en binario, suma las casillas **16, 8, 4, 2, 1** y marca ● donde usaste la casilla y ○ donde no. Ejemplo: C = 3 = 2 + 1 → ○ ○ ● ●

Letra	Número	16	8	4	2	1

DESCIFRA

○ ● ○ ○ ● ○ ○ ● ○ ●
○ ● ○ ○ ○

La palabra es: _____

Escribe un mensaje en binario para que alguien de la casa lo descifre:

PIENSA

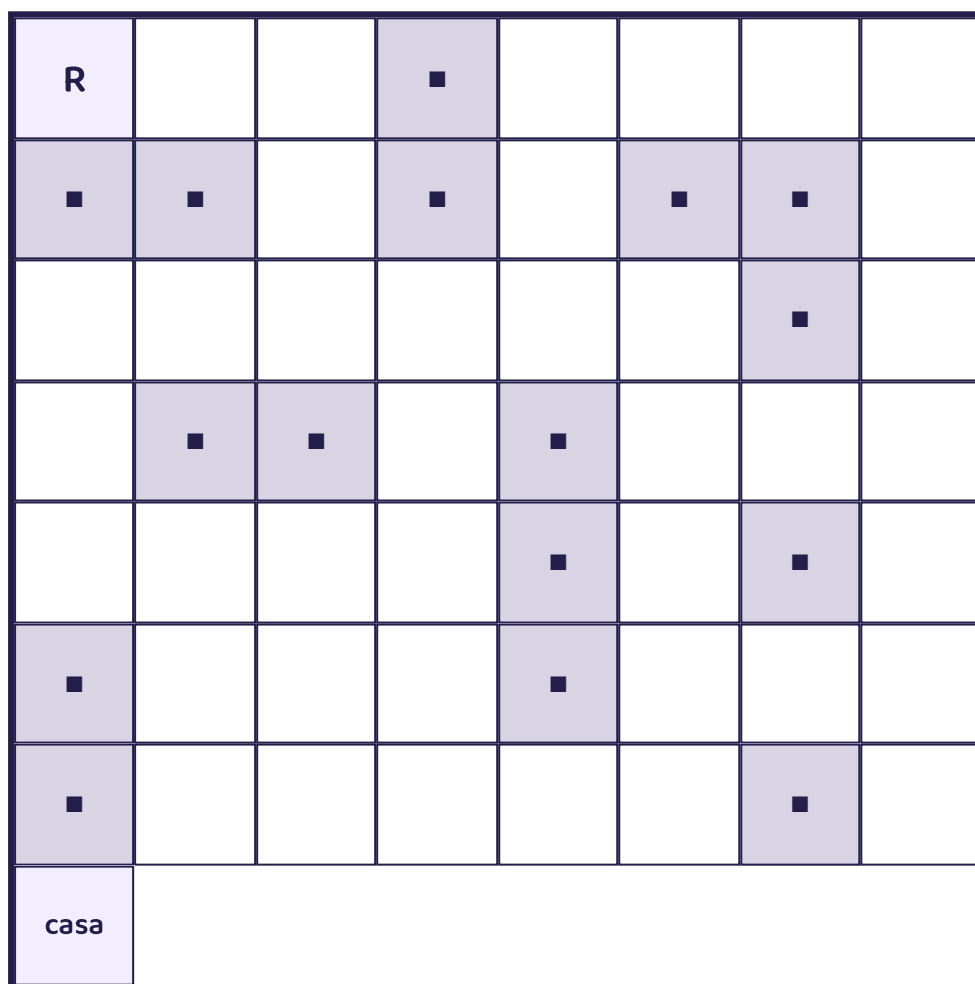
Con 5 casillas, ¿cuál es el número más grande que puedes escribir? ¿Y cuántas letras distintas cabrían?

Laberinto del robot

Pregunta guía: ¿hay más de un camino hasta la salida?

Nombre: _____ Fecha: ____ / ____ / ____

Traza con lápiz el camino desde **R** hasta la **casa** sin pasar por las piedras (■). Después traza un segundo camino distinto con otro color y cuenta las casillas de cada uno.



Camino 1: _____ casillas

Camino 2: _____ casillas

El más corto fue el _____

Encuentra el error: tarjetas de depuración

Pregunta guía: ¿el error está en el paso escrito o en el orden de los pasos?

Nombre: _____ Fecha: ____ / ____ / ____

Cada receta de abajo tiene **um** problema. Léela, ejecútala en tu cabeza, marca el paso equivocado y escribe la corrección. Eso es depurar: encontrar el error sin borrar todo.

1. Hacer un sándwich

1. Tomar dos rebanadas de pan
2. Comerse el sándwich
3. Poner la mantequilla
4. Juntar las rebanadas

Corrección: _____

2. Robot hasta la puerta

↑ ↑ → → ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ →

La sala solo tiene 4 casillas de alto. El robot choca con la pared.

Corrección: _____

3. Regar las plantas

1. Llenar la regadera
2. Regar la planta de la sala
3. Repetir para siempre

Falta una condición de parada.

Corrección: _____

4. Cepillarse los dientes

1. Poner pasta en el cepillo
2. Cepillar 2 minutos
3. Guardar el cepillo
4. Enjuagarse la boca

Corrección: _____

AHORA ESCRIBE TÚ UNA RECETA CON UN ERROR ESCONDIDO

Teclado de papel para armar

Pregunta guía: ¿por qué las letras no están en orden alfabético?

Nombre: _____ Fecha: ____ / ____ / ____

Copia el teclado de casa para completar las teclas en blanco, recorta el rectángulo por la línea de puntos y dobla en las marcas para que el teclado quede de pie. Después practica escribir tu nombre sin mirar.

Q	W	E							
A	S								
Z									
ESPACIO									

— — — — dobla aquí — — — —

¿CUÁNTO TARDAS EN ESCRIBIR TU NOMBRE?

1ª vez: _____ s • 5ª vez: _____ s

¿POR QUÉ QWERTY?

Ponte de macarrão: registro de projeto

Pergunta-guia: qual formato aguenta mais peso usando a mesma quantidade de macarrão?

Ingeniero/a: _____ Fecha: ____ / ____ / ____

Regras: vão livre de 25 cm entre dois livros • 20 espaguete e 1 m de fita crepe • a carga é testada com moedas em um copinho pendurado no meio.

1. MEU DESENHO ANTES DE MONTAR

Marque onde ficam os triângulos.

2. PREVISÃO

Vai aguentar _____ moedas.

Por que você acha isso?

3. TESTES

Versão	Moedas	Onde quebrou
1		
2		
3		

4. O QUE EU MUDARIA NA VERSÃO 4

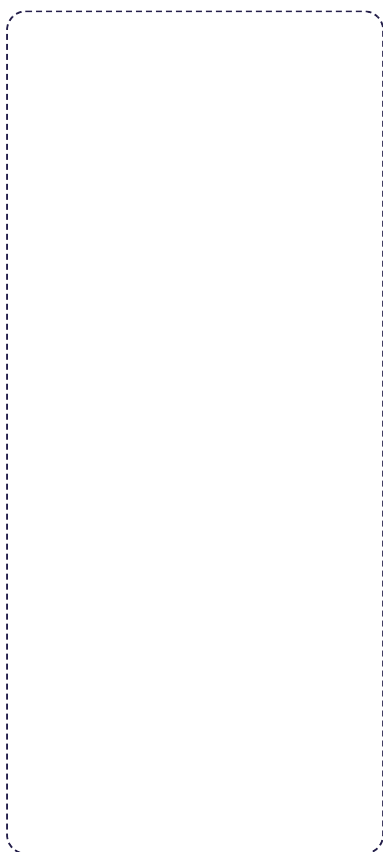
A torre mais alta

Pergunta-guia: a torre fica mais firme com a base larga ou estreita?

Nome: _____ Fecha: ____ / ____ / ____

Você tem **20 copos plásticos**. A torre vale se ficar de pé contando até 10 em voz alta. Faça três torres diferentes e desenhe cada base.

Torre 1

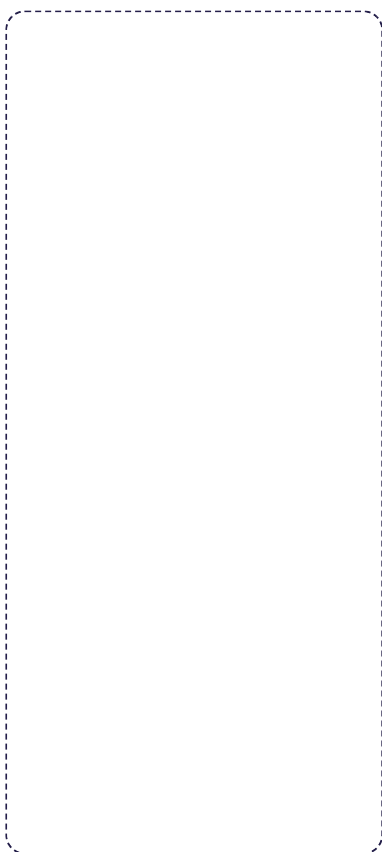


Copos na base: _____

Altura: _____ copos

Ficou de pé? ☐ sim ☐ não

Torre 2



Copos na base: _____

Altura: _____ copos

Ficou de pé? ☐ sim ☐ não

Torre 3



Copos na base: _____

Altura: _____ copos

Ficou de pé? ☐ sim ☐ não

A CAMPEÃ FOI A TORRE _____
PORQUE...

.....
.....

DESAFIO DO VENTO

Assopre a torre campeã de longe. Ela caiu?
Reforce a base e tente de novo.

Carrinho de elástico

Pergunta-guia: mais voltas no elástico significa sempre mais distância?

Nome: _____ Fecha: ____ / ____ / ____

LISTA DE PEÇAS

- ☐ 1 caixinha de papelão ou garrafa
- ☐ 2 espetos de churrasco (eixos)
- ☐ 4 tampinhas ou rodela de papelão
- ☐ 1 elástico comprido
- ☐ fita crepe e furador

COMO FUNCIONA

O elástico preso ao eixo de trás guarda energia quando você gira a roda para trás. Ao soltar, ele devolve essa energia e o carrinho anda.

MEU PLANO: VISTA DE CIMA E DE LADO

TESTES DE DISTÂNCIA

Voltas	Previsão (cm)	Real (cm)
5		
10		
20		
40		

A partir de quantas voltas parou de melhorar?

Paraquedas de guardanapo

Pergunta-guia: o que segura o paraquedas no ar?

Nome: _____ Fecha: ____ / ____ / ____

Amarre 4 barbantes iguais nos cantos do guardanapo e pendure um clipe. Solte sempre da mesma altura e cronometre a queda. Mude **uma coisa só** por teste.

Teste	Tempo 1	Tempo 2	Média
Guardanapo inteiro, 1 clipe			
Metade do guardanapo, 1 clipe			
Inteiro, 3 cliques			
Inteiro com um furo no meio			
Barbantes mais curtos			

O MAIS LENTO FOI...

.....

SURPRESA DA CIÊNCIA

O furo no meio costuma deixar a queda mais **estável**, não mais rápida. Por que você acha que isso acontece?

.....

Roldana de rolo de papel

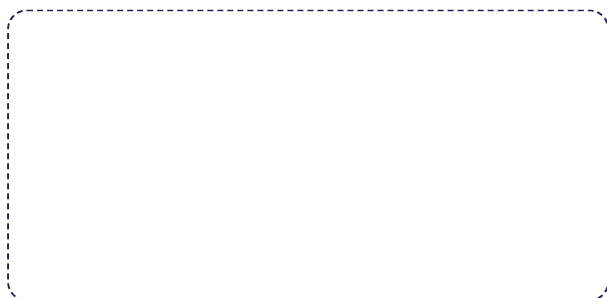
Pergunta-guia: a roldana deixa o peso mais leve ou só muda a direção da força?

Nome: _____ Fecha: ____ / ____ / ____

MONTAGEM EM 4 PASSOS

1. Atravesse um lápis pelo rolo de papel.
2. Apoie as pontas do lápis em dois copos iguais.
3. Passe o barbante por cima do rolo.
4. Amarre um saquinho com 10 moedas em uma ponta.

Desenhe a sua montagem:



COMPARE

Como eu levantei	Fácil / Difícil
Puxando direto com a mão	
Puxando pela roldana	
Com duas roldanas	

ACHE ROLDANAS NA SUA RUA

Varal, poço, cortina, elevador, guindaste de obra. Escreva três que você viu de verdade:

Desenhe e construa: a casa dos sonhos

Pergunta-guia: o que você desenhou é possível construir com o que você tem?

Nome: _____ Edad: _____

Primeiro desenhe. Depois construa com caixas, almofadas ou blocos — e veja o que precisou mudar no caminho. Engenheiro também muda de plano.

MEU DESENHO

VOU USAR

- ☐ caixas
- ☐ almofadas
- ☐ blocos
- ☐ lençol

MINHA CASA TEM

_____ portas
_____ janelas
_____ cômodos

CABE QUEM DENTRO?

Teste de carga: ponte de papel

Pergunta-guia: a mesma folha pode ficar 10 vezes mais forte só com dobras?

Nome: _____ Fecha: ____ / ____ / ____

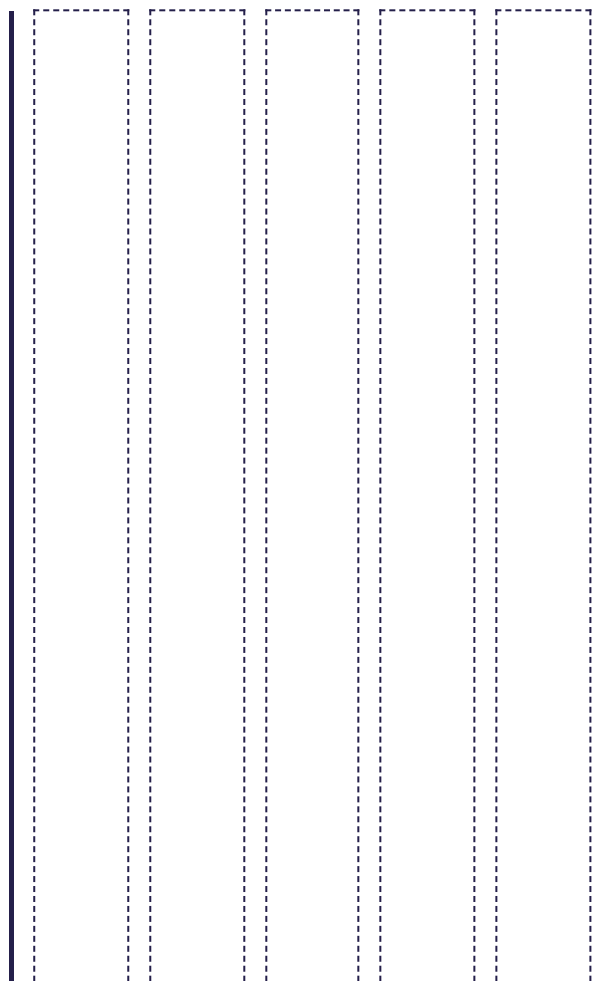
Sempre a mesma folha A4 e o mesmo vão de 15 cm entre dois livros. Some moedas no centro hasta la ponte encostar na mesa. Anote quantas aguentou.

RESULTADOS

Formato da folha	Moedas
Folha lisa	
Dobrada em sanfona	
Enrolada em tubos	
Dobrada em arco	
Seu formato: _____	

GRÁFICO DE BARRAS

Pinte uma barra para cada formato.



lisa · sanfona · tubos · arco · seu

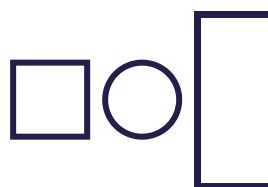
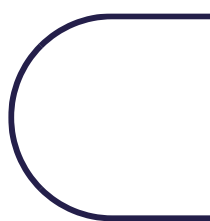
ONDE VOCÊ VÊ ESSE FORMATO FORTE NA CIDADE?

Simetria: complete o espelho

Pergunta-guia: o que o espelho faz com o lado direito de um desenho?

Nome: _____ Fecha: ____ / ____ / ____

Cada figura está pela metade. Complete o outro lado da linha tracejada para ela ficar igual dos dois lados. Confira com um espelhinho em pé sobre a linha.



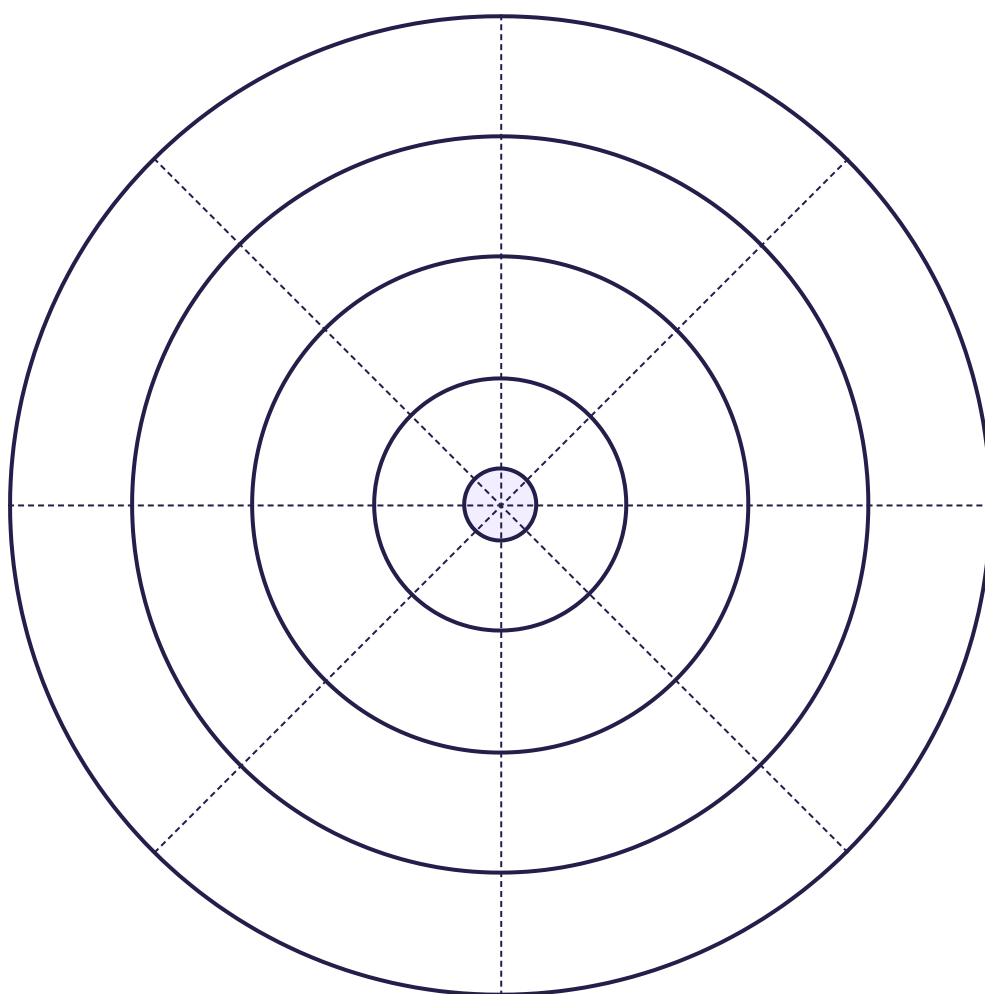
ACHE 3 COISAS SIMÉTRICAS NA SUA CASA

Mandala de padrões

Pergunta-guia: um padrão continua igual se você girar o papel?

Nome: _____ Fecha: ____ / ____ / ____

Preencha um pedaço de cada anel e depois **repita o mesmo desenho** em todos os pedaços daquele anel. Use no máximo 3 cores.



QUANTAS VEZES O PADRÃO SE REPETE?

Anel de fora: _____ Anel do meio: _____

GIRE O PAPEL

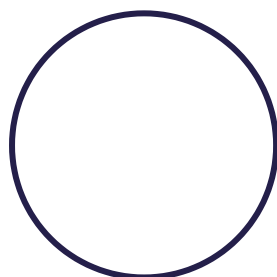
Gire meia volta. O desenho ficou igual? Isso é simetria de rotação.

Roda de mistura de cores

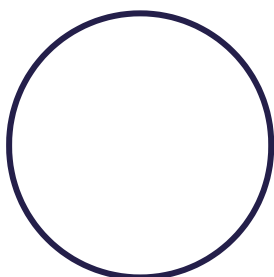
Pergunta-guia: quantas cores novas você consegue com só três tintas?

Nome: _____ Fecha: ____ / ____ / ____

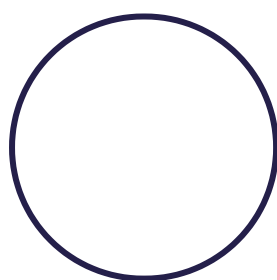
Pinte os três círculos grandes com vermelho, azul e amarelo. Nos círculos pequenos, pinte a mistura das duas cores vizinhas. Escreva o nome que você deu a cada mistura.



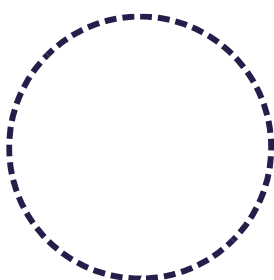
vermelho



azul



amarelo



livre

MINHAS MISTURAS

Misturei	Pinte aqui	Nome que dei
vermelho + azul		
azul + amarelo		
amarelo + vermelho		
as três juntas		
uma cor + branco		

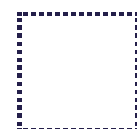
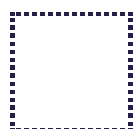
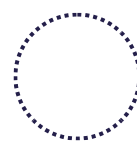
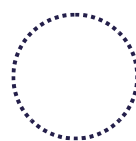
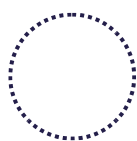
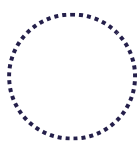
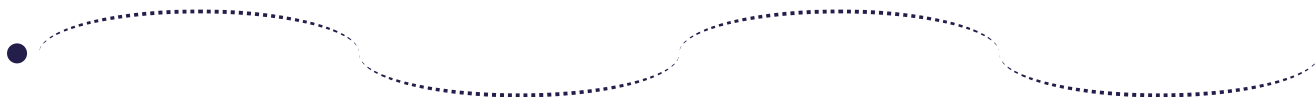
DÁ PARA VOLTAR ATRÁS? DEPOIS DE MISTURAR, VOCÊ CONSEGUE SEPARAR AS CORES DE NOVO?

Traçar linhas e curvas

Pergunta-guia: sua mão consegue ir devagar até o fim da linha?

Nome: _____ Edad: _____

Passe o dedo primeiro, depois o lápis. Comece sempre no ponto cheio ●. Traçar prepara a mão para escrever.



Agora faça a sua linha maluca aqui

Autorretrato em grade

Pergunta-guia: por que é mais fácil desenhar olhando um quadradinho por vez?

Nome: _____ Fecha: ____ / ____ / ____

Tire uma foto sua, imprima ou abra no celular e imagine uma grade de 4 x 5 sobre ela. Desenhe **só o que aparece** em cada quadradinho, na mesma posição. Não pense no rosto inteiro.

QUAL QUADRADINHO FOI O MAIS DIFÍCIL?

.....

NÍVEL 2

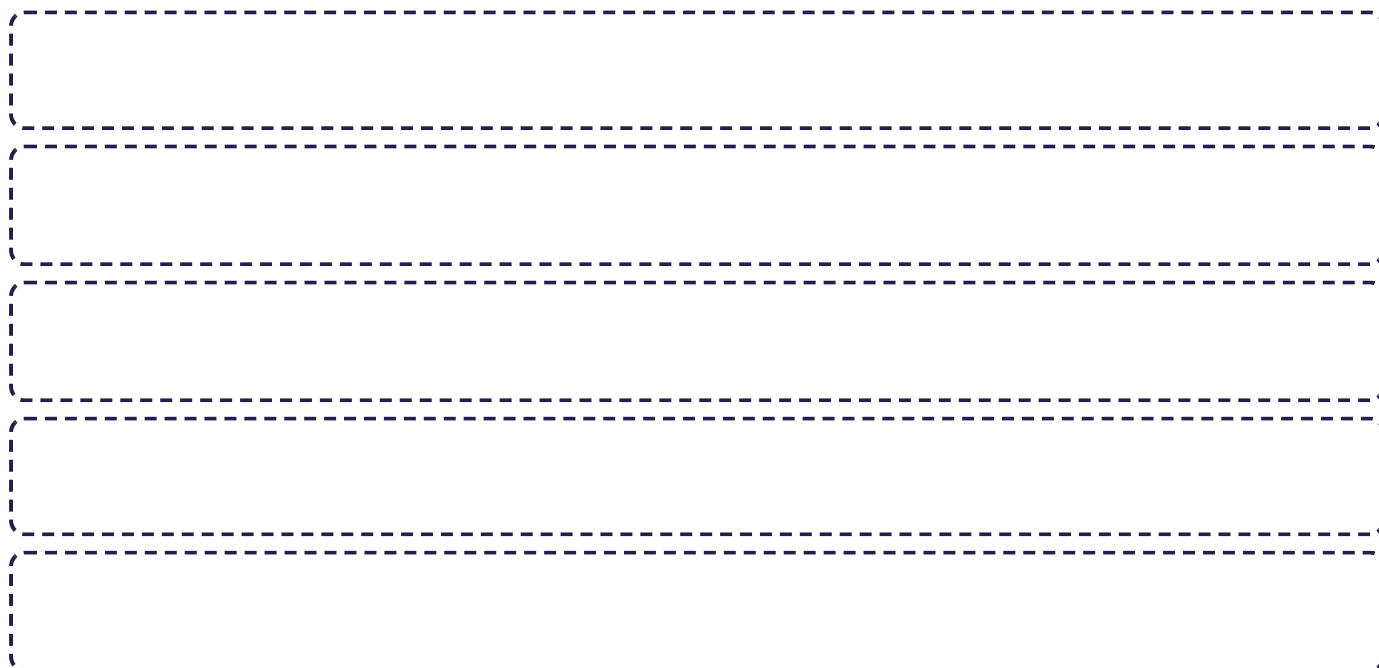
Refaça com a grade virada de cabeça para baixo. Fica mais fácil — o cérebro para de “corrigir” o que vê.

Escultura de papel dobrado

Pergunta-guia: como um papel plano fica de pé sozinho?

Nome: _____ Fecha: ____ / ____ / ____

Recorte as cinco tiras pelas linhas tracejadas. Transforme cada uma numa forma diferente — anel, sanfona, espiral, tubo, arco — e cole numa base de papelão. Nada de dobrar no meio!



DESENHE A SUA ESCULTURA

TESTE DE FORÇA

Qual forma aguentou um livro em cima?

☐ anel ☐ sanfona ☐ espiral

☐ tubo ☐ arco

Altura da minha escultura: _____ cm

Por que essa forma é a mais forte?

.....

.....

Colagem de texturas da casa

Pergunta-guia: como você explicaria “áspero” sem usar as mãos?

Nombre: _____ Edad: _____

Procure pela casa e cole um pedacinho de cada textura na caixa certa. Se não achar, desenhe.
Use fita crepe para colar sem sujeira.

macio

áspero

liso

brilhante

enrugado

furadinho

A TEXTURA PREFERIDA FOI _____ PORQUE...

Conte e registre: a caixa de botões

Pergunta-guia: de quantos jeitos diferentes dá para separar a mesma caixa?

Nome: _____ Edad: _____

Pegue botões, tampinhas, feijões ou moedas. Separe em grupos, desenhe um risquinho por peça no quadro e escreva o total. Depois separe **de outro jeito**.

Grupo	Um risquinho por peça	Total
grandes		
pequenos		
redondos		
coloridos		
meu grupo: _____		

COMPARE

O maior grupo tem _____ peças.

O menor tem _____ peças.

A diferença é _____.

TOTAL DA CAIXA

Some tudo e conte de novo junto. Deu o mesmo número? Contar duas vezes é o que cientista faz.

Total: _____

Meça a casa com os pés

Pergunta-guia: por que o mesmo sofá tem tamanhos diferentes para cada pessoa?

Nome: _____ Fecha: ____ / ____ / ____

Ande pé ante pé, sem deixar espaço entre eles, e conte. Depois um adulto mede a mesma coisa com os pés dele. No fim, meça com a régua para descobrir quem estava mais perto.

O que eu medi	Meus pés	Pés do adulto	Régua (cm)
A cama			
O sofá			
A mesa			
O corredor			
A porta (altura)			

QUEM USOU MAIS PÉS? POR QUÊ?

.....
.....

POR ISSO EXISTE O METRO

Para todo mundo medir igual, o mundo combinou uma medida só. Quantos dos **seus** pés tem 1 metro? _____

Padrões: o que vem depois?

Pergunta-guia: você consegue dizer a regra do padrão em voz alta?

Nome: _____ Edad: _____

Fale o padrão apontando cada figura ("quadrado, círculo, quadrado, círculo...") e desene as duas figuras que faltam nas caixas tracejadas.



Agora invente o seu padrão nesta linha e peça para um adulto continuar

Gráfico de barras das frutas

Pergunta-guia: o que o gráfico mostra mais rápido que a lista de nomes?

Nome: _____ Fecha: ____ / ____ / ____

Pergunte a fruta preferida de pelo menos 10 pessoas — família, vizinhos, colegas. Marque um risquinho por resposta e depois pinte um quadradinho por resposta no gráfico.

COLETA

Fruta	Risquinhos	Total
banana		
maçã		
laranja		
manga		
uva		
outra: _____		

GRÁFICO

ban maçã lar man uva outra

Campeã: _____

Pessoas ouvidas: _____

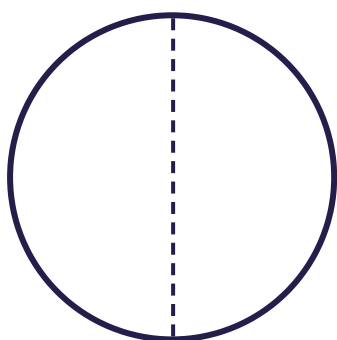
Diferença 1ª e 2ª: _____

Frações de pizza para recortar

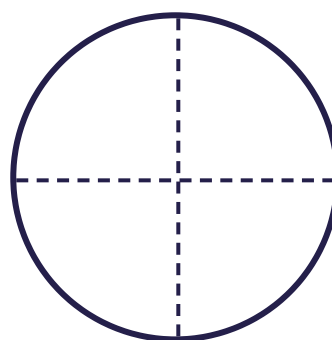
Pergunta-guia: quanto mais pedaços, maior ou menor cada pedaço?

Nome: _____ Fecha: ____ / ____ / ____

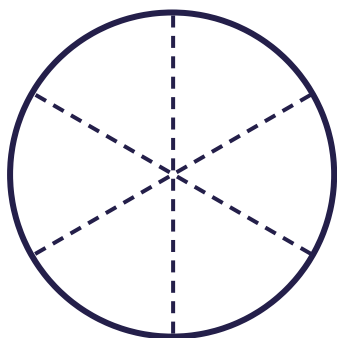
Recorte as quatro pizzas e depois os pedaços pelas linhas tracejadas. Monte combinações e confira: **$2/4$ é o mesmo que $1/2$?**



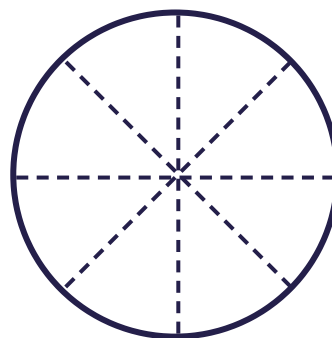
inteiro em 2 $\rightarrow 1/2$



em 4 $\rightarrow 1/4$



em 6 $\rightarrow 1/6$



em 8 $\rightarrow 1/8$

COMPLETE

$$1/2 = \underline{\hspace{2cm}} / 4 = \underline{\hspace{2cm}} / 8$$

$$1/4 + 1/4 = \underline{\hspace{2cm}}$$

$$1/2 + 1/4 + 1/8 = \underline{\hspace{2cm}}$$

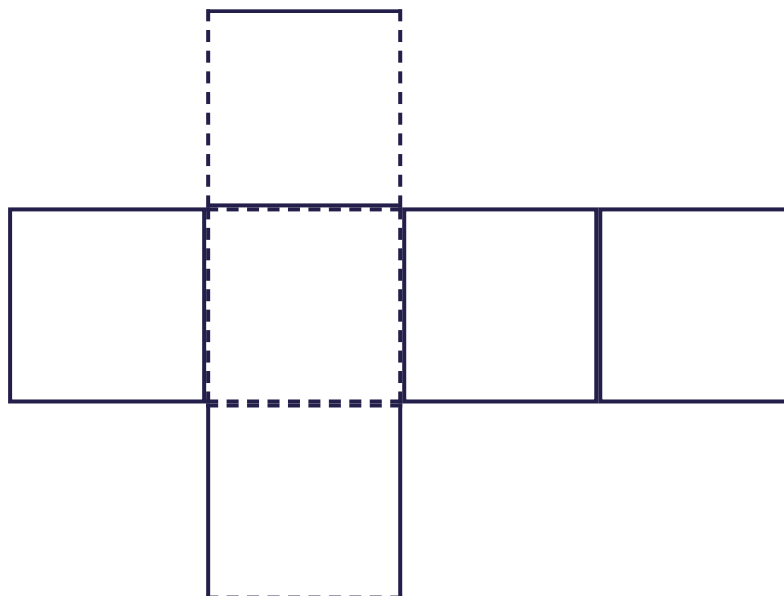
QUAL PEDAÇO É MAIOR: $1/6$ OU $1/8$?
POR QUÊ?

Dado de somas para montar

Pergunta-guia: qual soma aparece mais vezes quando você joga dois dados?

Nome: _____ Fecha: ____ / ____ / ____

Escreva um número de 1 a 6 em cada face, recorte a cruz pela borda, dobre nas linhas tracejadas e cole as abas. Monte **dois** dados (imprima duas vezes).



JOGUE 20 VEZES E MARQUE A SOMA

2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

POR QUE O 7 GANHA TANTO?

Liste todas as duplas que somam 7:

.....

Quadro dos 100

Pergunta-guia: os múltiplos desenham padrões no quadro?

Nome: _____ Fecha: ____ / ____ / ____

Escreva de 1 a 100. Depois circule os múltiplos de 3 e faça um X nos múltiplos de 5 — e observe o desenho que aparece.

Números com ○ e X:

Múltiplos de 15 são:

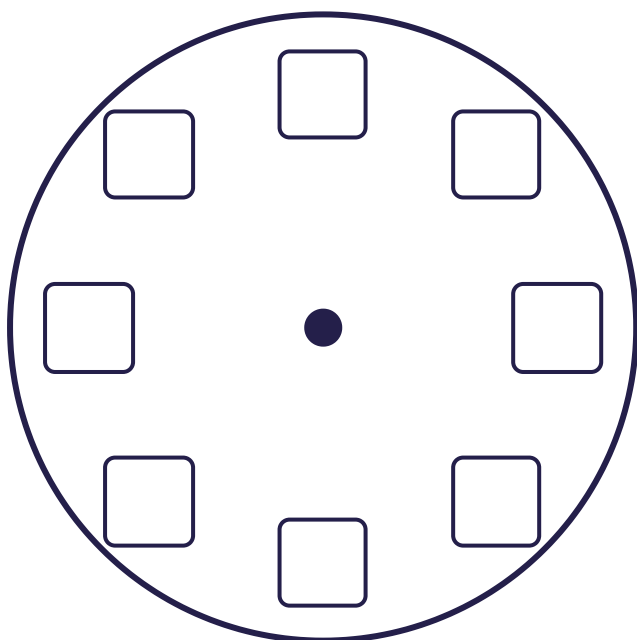
O padrão dos 5 é uma

Relógio de papel com ponteiros

Pergunta-guia: quantas voltas o ponteiro pequeno dá em um dia?

Nome: _____ Fecha: ____ / ____ / ____

Escreva os números de 1 a 12 nos quadradinhos do relógio, recorte os dois ponteiros e prenda no centro com um clipe aberto ou bailarina.



✂ PONTeiros PARA RECORTAR

horas (curto)

minutos (comprido)

MARQUE E ESCRIVA

Hora de acordar: _____

Hora da escola: _____

Hora do almoço: _____

Hora de dormir: _____

DESAFÍO

Quantos minutos entre o almoço e a hora de dormir? _____